



Rilevazione delle presenze – Lettore HT830

Questo è uno dei diversi modelli di lettori che è possibile collegare al nostro software di rilevazione delle presenze Eclipse. Rispetto ad altri non è necessario un software di interrogazione di terze parti (e la relativa personalizzazione al tracciato record dei dati scaricati).

La fornitura, l'installazione, la manutenzione e l'assistenza sono garantite dal nostro personale.

La garanzia offerta dalla casa è di 12 mesi, ma per i modelli forniti da noi è possibile estenderla con un canone aggiuntivo fino a 60 mesi.

Lettore di rilevazione delle presenze HT830 (versione ottica, magnetica e a prossimità)

Le caratteristiche principali di questo modello sono:

- display a led ad alta visibilità;
- 4 tasti funzione per fasce orarie di entrata e uscita (retroilluminato quello attivo);
- segnalazione visiva e acustica per avvenuta timbratura;
- memoria tamponata (60 giorni) per circa 8.000 timbrature;
- relay per controllo sirena (fino a 32 contatti differenziati per giorno e durata);
- interfaccia di comunicazione TCP/IP basato su scheda ethernet 10 Mbps (richiede indirizzo IP statico);
- dimensioni in mm. 160L – 100H – 70P;
- alimentatore esterno 12V / 1A.



Questo modello viene da noi fornito in diverse versioni:

- nelle versioni con testina ottica il riconoscimento della timbratura in entrata o in uscita può avvenire tramite doppio codice a barre, o per fascia oraria (fino a 16 impostazioni), o con pressione di un tasto;
- nelle versioni a prossimità o magnetici il riconoscimento della timbratura in entrata o in uscita può avvenire per fascia oraria (fino a 16 impostazioni), o con pressione di un tasto, o utilizzando due lettori.

Le tessere ottiche possono essere stampate in proprio.

Sono disponibili diversi modelli di tag a prossimità in resina con pratica forma di portachiave o simili a tradizionali badges magnetici.

L'utilizzo di questi lettori è consigliato in qualunque ambito (aziende ed enti pubblici).

Tutti i marchi registrati sono riconosciuti